

音声・映像認識技術を、 スポーツの戦略立案、選手強化に活用

スポーツ映像解析

Sports video Analysis

Point

1 センサーを取り付けることなく、
映像から選手とボールの動きを高精度でマッピング

Point

2 「タックル」や「パス」、「スクラム」といったシーンを
AIで自動判別

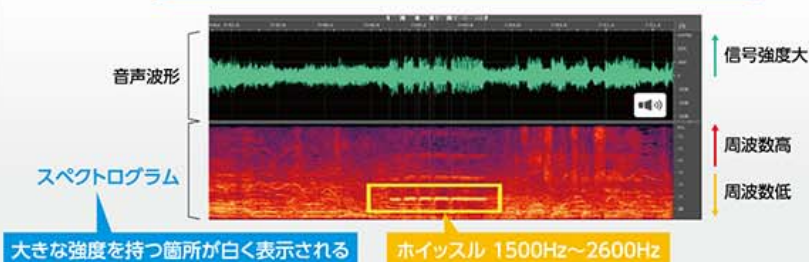
Point

3 音声認識技術で音を自動検出、
プレーの展開に応じて映像を自動で分割

ボール・選手の検出・追跡およびプレー分類によりシーンを自動抽出



ホイッスル音を検知して映像を自動分割



適用例

- スポーツ
- 放送・通信
- エンターテインメント

東芝情報システム株式会社